

# PROPOSITION DE SORTIE CULTURELLE

1<sup>ER</sup> OCTOBRE AU 8 NOVEMBRE 2024

AU CENTRE CULTUREL MARIE-FITZBACH  
(250, 18<sup>e</sup> rue)

## Horaire et détails

### Lundi au vendredi

Avant-midi : 8 h 45 et 9 h 45 \*

Après-midi : 13 h et 14 h \*

- Chaque activité est d'une durée de 40 à 45 minutes.
- Possibilité de réserver jusqu'à deux activités consécutives.
- Maximum de deux groupes à la fois par demi-journée.
- Réserver minimum une semaine à l'avance.
- Les accompagnateurs doivent demeurer en tout temps avec leur groupe.
- Ils sont également responsables de la conduite de leurs élèves.

**\* POSSIBILITÉ DE MODIFIER, AU BESOIN \***

Activités  
sans frais sur  
réservation

© Claude Gagné

 Centre culturel  
**Marie-Fitzbach**



## ACTIVITÉ 1 Expositions automnales

La thématique **Au-delà des formes** propose aux élèves de découvrir des expositions étalant une grande variété de types d'art visuel aussi originaux les uns que les autres.

- **Fantastiques mosaïstes**, imaginée par un collectif de super-héros de la mosaïque leur fera voir toutes les possibilités de cet art peu connu mais plus que millénaire.
- **Pour la Cendrillon en vous** montre le génie d'une artiste qui utilise ce qui est à portée de main pour le transformer en une autre chose.
- **Un grand silence** présente des œuvres à l'acrylique où la noirceur fait jaillir la lumière.
- Les collectifs **Trait variable** et **Au-delà des formes** exposent les techniques et points de vue différents qui guident les artistes dans leurs élans de création.
- **Lignes et courbes** dévoile les photos finalistes du concours Clin d'œil sur la Beauce



## ACTIVITÉ 2

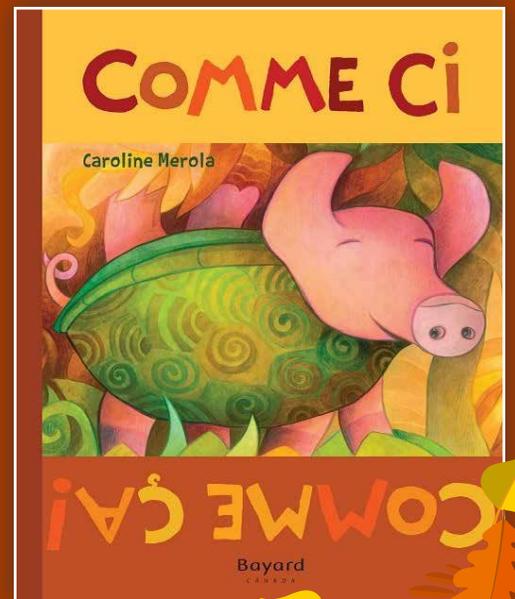
### Heure du conte - Maternelle et 1<sup>er</sup> cycle

Histoire : **Comme ci Comme ça**  
(Caroline Merola)

Une histoire à lire et découvrir à l'endroit et à l'envers, à s'en faire tourner la tête!!

Un exercice de style ingénieux et amusant qui force l'imaginaire en conviant le lecteur à réviser sa compréhension des images en changeant l'orientation. Le tout est illustré à l'aquarelle par de gracieuses et chaleureuses compositions jouant sur les ondulations, les droites et les masses pour provoquer ces intrigantes illusions d'optique.

- Jeu : Recherche et trouve d'Halloween
- Temps de consultation de livres



## ACTIVITÉ 3

### 5<sup>e</sup>, 6<sup>e</sup> année et 1<sup>er</sup>, 2<sup>e</sup> secondaire

Histoire : **Mina et sa bête**  
(Caroline Merola)

Roman graphique illustré par de magnifiques dessins en noir et blanc aux traits semi-réalistes. La grande beauté des décors forestiers, la finesse des détails et les jeux d'ombres et de lumières renforcent l'aura de mystère qui plane sur l'intrigue.

L'histoire est racontée tel un souvenir d'enfance vécu par la fillette devenue adolescente. Des phylactères sont insérés à travers le texte pour relater les échanges entre les personnages, dynamisant ainsi le récit. Dans cet ouvrage sensible et pertinent, les genres se mélangent et forment un mariage réussi. Par le biais d'une intrigue où est mise en scène une créature anthropomorphe, sorte de croisement entre un Yéti et un cervidé, l'auteure aborde un sujet qui nous concerne tous, soit le respect de la nature qui nous entoure et ses habitants.

- **Jeu des erreurs subtiles** : Formes et lumières pour s'amuser en équipe ou seul. Plusieurs niveaux proposés : facile, moyen, difficile.
- Temps de lecture : BD, documentaires, romans jeunesse et albums pour les 10 ans sur le thème des océans et de Jules Verne.

## Information et réservation

Patricia Dulac, Coordonnatrice - Culturel :

☎ 418 226-2271, poste 3354

✉ patricia.dulac@saint-georges.ca